



PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11) Publication number: **2002051072 A**(43) Date of publication of application: **15.02.02**

(51) Int. Cl.

H04L 12/56(21) Application number: **2000234075**(22) Date of filing: **02.08.00**(71) Applicant: **FUJITSU LTD**

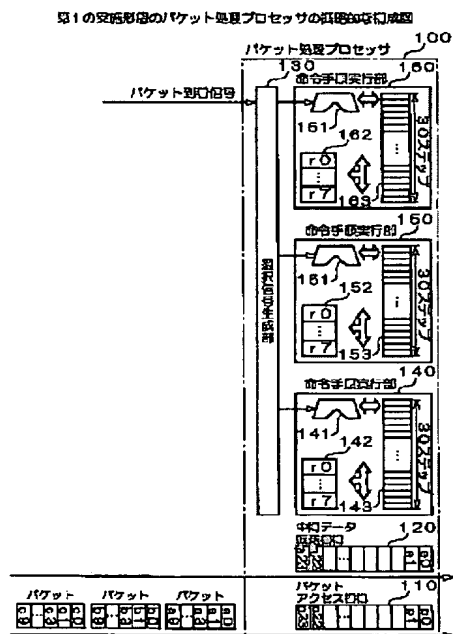
(72) Inventor: **KOJIMA YUJI**
TSURUOKA TETSUAKI
UMEZAKI YASUYUKI
SHIMOZONO YOSHITOMO

(54) PACKET PROCESSING PROCESSOR**(57) Abstract:**

PROBLEM TO BE SOLVED: To provide a packet processing processor that can process packets at high speed and process packets with instruction procedures whose number is independently of the data length of the packets.

SOLUTION: The packet processing processor 100 consists of a packet access device 110, an intermediate data transfer device 120, a selection signal generating section 130, and instruction procedure execution section 140, 150, 160. Upon the receipt of a packet arrival signal externally, the selection signal generating section 130 outputs an individual selection signal to the 3 instruction procedure execution section 140, 150, 160 selectively and circulatingly. Each instruction procedure execution section receiving the individual selection signal starts prescribed packet processing to a received packet.

COPYRIGHT: (C)2002,JPO



(19) 日本国特許庁 (J P)

(12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号
特開2002-51072
(P2002-51072A)

(43) 公開日 平成14年2月15日 (2002.2.15)

(51) Int.Cl.⁷

H 0 4 L 12/56

識別記号

F I

H 0 4 L 11/20

テーマコード(参考)

1 0 2 Z 5 K 0 3 0

審査請求 未請求 請求項の数 5 O L (全 15 頁)

(21) 出願番号 特願2000-234075(P2000-234075)

(22) 出願日 平成12年8月2日(2000.8.2)

(71) 出願人 000005223

富士通株式会社

神奈川県川崎市中原区上小田中4丁目1番
1号

(72) 発明者 小島 祐治

神奈川県川崎市中原区上小田中4丁目1番
1号 富士通株式会社内

(72) 発明者 鶴岡 哲明

神奈川県川崎市中原区上小田中4丁目1番
1号 富士通株式会社内

(74) 代理人 100103171

弁理士 雨貝 正彦

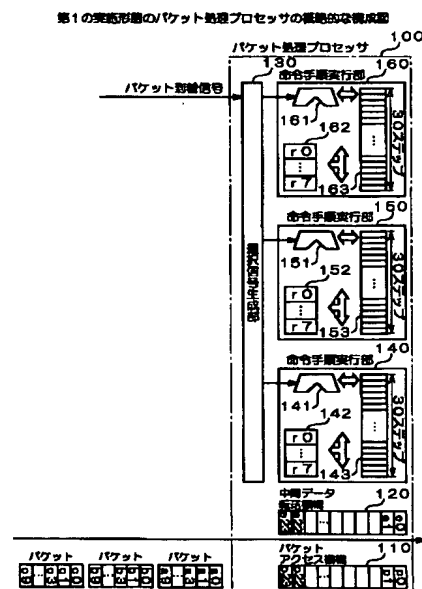
最終頁に続く

(54) 【発明の名称】 パケット処理装置

(57) 【要約】

【課題】 高速なパケット処理が可能であり、しかもパケットのデータ長に依存しない数の命令手順を有するパケット処理を行うことができるパケット処理装置を提供すること。

【解決手段】 パケット処理プロセッサ100は、パケットアクセス機構110、中間データ転送機構120、選択信号生成部130、複数の命令手順実行部140、150、160を含んで構成されている。選択信号生成部130は、外部からパケット到着信号が入力されると、3つの命令手順実行部140、150、160のそれぞれに向けて選択的かつ巡回的に個別選択信号を出力する。個別選択信号を受け取った各命令手順実行部は、受信パケットに対する所定のパケット処理を開始する。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 命令を実行することにより所定のパケット処理を行うパケット処理プロセッサを有するパケット処理装置であって、

前記パケット処理プロセッサは、

複数の第1のレジスタを含んで構成されており、受信したパケットデータを先頭から順に前記第1のレジスタ間でシフトして伝送するパケットアクセス機構と、

前記パケットアクセス機構内の前記第1のレジスタに保持された前記パケットデータに基づいて、複数のパケットのそれぞれに対応する所定の演算を並列に実行する複数の命令手順実行部と、

前記パケットの受信タイミングに同期して、このパケットに対応する前記演算を行う前記命令手順実行部を選択する選択信号を生成する選択信号生成部と、

を備えることを特徴とするパケット処理装置。

【請求項2】 請求項1において、

複数の第2のレジスタを含んで構成されており、前記パケットアクセス機構内の前記第1のレジスタを用いた前記パケットデータのシフト動作に同期して、前記パケットデータに対応する前記命令手順実行部による処理結果である中間データを前記第2のレジスタ間でシフトして転送する中間データ転送機構をさらに備えることを特徴とするパケット処理装置。

【請求項3】 請求項1または2において、

前記第1および第2のレジスタの少なくとも一方について、外部から入力されるデータの書き込み位置を可変に設定する書き込み位置設定機構を備えることを特徴とするパケット処理装置。

【請求項4】 請求項1または2において、

前記第1および第2のレジスタの少なくとも一方について、外部に出力するデータの読み出し位置を可変に設定する読み出し位置設定機構を備えることを特徴とするパケット処理装置。

【請求項5】 請求項1～4のいずれかにおいて、

直列に接続された複数の前記パケット処理プロセッサを有することを特徴とするパケット処理装置。

【発明の詳細な説明】

【0001】

【発明の属する技術分野】本発明は、パケット中継装置等において、入力されるパケットデータに対して所定のパケット処理を行うパケット処理装置に関する。

【0002】

【従来の技術】従来から、ネットワークを介して接続された端末間の通信が盛んであり、特に最近では、ネットワーク規模の拡大に伴ってネットワーク間の中継を行う必要が生じている。例えば、LAN (Local Area Network) とLAN、あるいはLANと専用線を相互接続したネットワークが構築されている。特に最近では、IP (Internet Protocol) によるネットワークが主流とな

っている。IPはISO (International Organization for Standardization) のOSI (Open System Interconnection) モデルにおけるネットワーク層に相当するコネクションレス型のプロトコルである。あらかじめ端末間で通信路を確保する場合に用いられるコネクション型のプロトコルと異なり、コネクションレス型のIP通信では、LAN間を相互接続するパケット中継装置が、通信データが含まれるパケットを中継処理することによって端末間の通信が実現する。IPネットワークにおける中継処理では、宛先テーブルの検索やヘッダ書き換え処理等の各種のパケット処理が必要になる。

【0003】上述したパケット中継装置において行われるパケット処理には、パケット・ヘッダのチェックサムの計算、宛先テーブルの検索、パケット・ヘッダの書き換え等のパケットを中継するために必要な各種の処理に加え、ネットワークにおける通信を制限するパケットフィルタリングの処理が含まれる。これらの処理は専用のハードウェアで行うには煩雑であり、従来はプロセッサを用いたソフトウェア処理によって実現していた。

【0004】図10は、プロセッサを用いてパケット処理を行う従来のパケット処理装置の構成を示す図である。図10に示すように、従来のパケット処理装置は、プロセッサ900とメモリ910とがバス920を介して接続されている。このような構成においてプロセッサ900がメモリ910内に格納されたパケットを読み出すことにより、パケット中継装置における各種のパケット処理が実行される。

【0005】

【発明が解決しようとする課題】ところで、上述したプロセッサ900を用いた従来のパケット処理装置では、メモリ910に対するパケットデータの読み出し処理や書き込み処理が頻繁に行われるため、パケット処理の高速化が難しいという問題があった。すなわち、プロセッサ900は、パケットデータをメモリ910に格納した後、この格納されたパケットデータを適時読み出してその内容に対して所定の処理を実行し、さらにその処理結果をメモリ910に書き込む必要がある。また、プロセッサ900は、メモリ910に対して読み出しアドレスを与えてから、格納されたパケットデータの読み出しを行う。同様に、プロセッサ900は、メモリ910に対して書き込みアドレスを与えてから、パケットデータの書き込みを行う。このとき、プロセッサ900がメモリ910に対してアドレスを与えてからデータの読み出しや書き込みが可能になるまでに、プロセッサ900のサイクルタイムと比較して時間がかかる。

【0006】また、逐次実行型のプロセッサ900は、同時に実行できる処理が単一であって読み出し動作と書き込み動作を同時に実行できないことや、メモリ910に対しても読み出しと書き込みの同時動作ができる回路は作りにくいことなどに起因して、通常はメモリ910

に対して、プロセッサ900によるパケットデータの読み出しと書き込み動作を同時に行うことができない。

【0007】このように、メモリ910に対するパケットデータの読み出し／書き込み処理のオーバーヘッドが、プロセッサ900とメモリ910との間のパケットデータの転送処理において障害となり、パケット処理を高速に行うことができなかった。また、上述したプロセッサ900を用いた従来のパケット処理装置では、1つのパケットに対して許容される処理時間が、連続して受信される2つのパケットの受信間隔に依存するため、パケットのデータ長が最も短い場合に許容される処理時間が短くなり、実行可能な命令手順のステップ数が少なくなるという問題があった。上述したメモリ910に処理待ちのパケットデータを格納しておくことにより、データ長が短いパケットが一時的に送られてきた場合に処理時間の調整を行うことは可能であるが、このようなデータ長が短いパケットが多数連続して送られてくると、未処理のパケットデータが徐々に増加して、メモリ910がオーバーフローする事態が生じる。このため、どのようなパケットが送受信される場合であっても、パケットのデータ長に依存せずに多くの命令手順を実行可能なパケット処理装置が望まれている。

【0008】本発明は、このような点に鑑みて創作されたものであり、その目的は、高速なパケット処理が可能であり、しかもパケットのデータ長に依存しない数の命令手順を有するパケット処理を行うことができるパケット処理装置を提供することにある。

【0009】

【課題を解決するための手段】上述した課題を解決するために、本発明のパケット処理装置は、命令を実行することにより所定のパケット処理を行うパケット処理プロセッサを有しており、このパケット処理プロセッサは、パケットアクセス機構と複数の命令手順実行部と選択信号生成部を備えて構成されている。パケットアクセス機構は、複数の第1のレジスタを含んでおり、受信したパケットデータを先頭から順にこれら第1のレジスタ間でシフトして伝送する。複数の命令手順実行部のそれぞれは、パケットアクセス機構内の第1のレジスタに保持されたパケットデータに基づいて、複数のパケットのそれぞれに対応する所定の演算を並列に実行する。選択信号生成部は、パケットの受信タイミングに同期して、このパケットに対応する演算を行う命令手順実行部を選択する選択信号を生成する。連続してパケットが入力されたときに、各パケットに対応する演算を行う命令手順実行部が順番に選択されて並列処理が行われるため、データ長が短いパケットが受信されるような場合であっても、このパケットのデータ長に依存しない各命令手順実行部の演算時間を確保することができ、多くの命令手順が実行可能になる。また、パケットアクセス機構を用いてパケットデータの保持および転送を行っており、各命令手

順実行部とパケットアクセス機構内の第1のレジスタとの間で、演算の対象となるパケットデータの読み書きが行われるため、従来のパケット処理装置のように、プロセッサとメモリとの間でパケットデータの読み書きを行う場合に生じるオーバーヘッドを低減することができ、パケットデータの読み書き動作も含めた演算処理の高速化が可能になる。

【0010】また、パケットアクセス機構におけるパケットデータのシフト動作に同期して、命令手順実行部による処理結果である中間データを複数の第2のレジスタ間でシフトして転送する中間データ転送機構をさらに備えることが望ましい。演算処理において発生した中間データを演算途中で保持したり最終的に外部に出力する必要がある場合に、これらの中間データをメモリに書き込んだ後に読み出す場合に生じるオーバーヘッドを低減することができるため、中間データに関する一連の動作も含めた演算処理の高速化が可能になる。

【0011】また、上述したパケットアクセス機構は、複数の第1のレジスタに保持されたパケットデータを選択的に取り出して命令手順実行部に入力する第1のセクタと、命令手順実行部によって特定の命令手順を実行したときに得られる結果データをこの命令手順の実行順序に対応した第1のレジスタに入力する第2のセクタとを備えることが望ましい。第1および第2のセクタを備えることにより、複数の第1のレジスタ間を順次シフトされるパケットデータを必要に応じて読み出して各命令手順実行部に入力したり、あるいは、各命令手順実行部から出力されたデータをいずれかの第1のレジスタに書き込むことができ、各命令手順実行部とパケットアクセス機構との間のパケットデータの入出力動作を効率よく行うことができる。

【0012】また、上述した中間データ転送機構は、複数の前記第2のレジスタに保持された中間データを選択的に取り出して命令手順実行部に入力する第3のセクタと、命令手順実行部によって特定の命令手順を実行したときに得られる中間データを、この命令手順の実行順序に対応した第2のレジスタに入力する第4のセクタとを備えることが望ましい。第3および第4のセクタを備えることにより、複数の第2のレジスタ間を順次シフトされる中間データを必要に応じて読み出して各命令手順実行部に入力したり、あるいは、各命令手順実行部から出力された中間データをいずれかの第2のレジスタに書き込むことができ、各命令手順実行部と中間データ転送機構との間の中間データの入出力動作を効率よく行うことができる。

【0013】また、上述した複数の命令手順実行部のそれぞれは、複数の命令手順を順番にデコード処理する制御部と、この制御部によるデコード処理結果に対応する所定の演算処理を行う演算器と、この演算器の作業領域となる複数の汎用レジスタからなる汎用レジスタ群とを

10

20

30

40

50

備えている。そして、一のバケットに対応する処理を行うために用意される複数の命令手順の数を、2つのバケットの最小受信間隔よりも長い時間に相当する数に設定することが望ましい。複数の命令手順実行部による演算処理が並行して行われるため、一のバケットに対する演算処理が終了する前に、次のバケットに対する演算処理を開始することができるため、各命令手順実行部が実行対象とする命令手順の数を、2つのバケットの最小受信間隔よりも長い時間に相当する数に設定することができ、複雑なバケット処理の実施が可能になる。

【0014】また、上述した第1および第2のレジスタの少なくとも一方について、外部から入力されるデータの書き込み位置を可変に設定する書き込み位置設定機構を備えることが望ましい。少ない数の命令手順で演算が終了するような場合に、バケットアクセス機構や中間データ転送機構の中段のレジスタにバケットデータや中間データを入力することにより、バケットアクセス機構や中間データ転送機構に各種のデータが入力されてから出力されるまでの時間を短くすることができる。

【0015】また、上述した第1および第2のレジスタの少なくとも一方について、外部に出力するデータの読み出し位置を可変に設定する読み出し位置設定機構を備えることが望ましい。少ない命令手順で演算が終了するような場合に、バケットアクセス機構や中間データ転送機構の中段のレジスタからバケットデータや中間データを取り出すことにより、バケットアクセス機構や中間データ転送機構に各種のデータが入力されてから出力されるまでの時間を短くすることができる。

【0016】また、複数のバケット処理プロセッサを複数個直列に接続することによりバケット処理装置を構成することが望ましい。一のバケット処理プロセッサ内の命令手順実行部の数をあまり多くすると各命令手順実行部とバケットアクセス機構や中間データ転送機構との間の配線が複雑になり、信号の遅延時間が長くなって好ましくない場合もある。これに対し、複数の命令手順実行部を有するバケット処理プロセッサを複数個直列に接続することにより、遅延時間を増加させることなく、多くの命令手順を有するバケット処理を一のバケットに対して行うことが可能になる。

【0017】

【発明の実施の形態】図1は、本発明を適用した第1の実施形態のバケット処理プロセッサの概略的な構成を示す図である。図1に示すように、本実施形態のバケット処理プロセッサ100は、バケットアクセス機構110、中間データ転送機構120、選択信号生成部130、複数（例えば3つ）の命令手順実行部140、150、160を含んで構成されている。

【0018】バケットアクセス機構110は、外部から入力されるバケットデータを取り込んで保持するとともに、この保持されたバケットデータの部分的な読み出し

や、部分的な書き換えを行うために用いられる。このために、バケットアクセス機構110は、縦続接続された複数（例えば24個）のレジスタp0～p23を含んで構成されている。外部から入力されたバケットデータは、先頭から所定ビットを単位として順番に各レジスタp0～p23に取り込まれ、転送される。例えば、各レジスタp0～p23に保持される1ワード分のデータのビット数を「32」とすると、外部から入力されたバケットデータが32ビット単位で初段のレジスタp23に取り込まれ保持される。2段目以降の各レジスタp22～p0は、初段のレジスタp23に取り込んで保持した部分的なバケットデータを順番にシフトして保持する。このようなシフト動作の途中において、各命令手順実行部140、150、160からバケットデータが読み出されるとともに、各命令手順実行部140、150、160から出力されるデータを、転送中の部分的なバケットデータに置き換える処理が行われる。そして、最終段（24段目）のレジスタp0からは、バケット処理プロセッサ100による所定のバケット処理が終了したバケットデータが出力される。

【0019】また、中間データ転送機構120は、バケットデータに関連する各種の処理結果の保持、転送を行うために用いられ、縦続接続された複数（例えば24個）のレジスタe0～e23を含んで構成されている。これらのレジスタの個数は、上述したバケットアクセス機構110に含まれるレジスタp0～p23の数と一致するように設定されている。例えば、バケットデータに関連する各種の処理結果が外部から入力されて初段のレジスタe23に保持されると、2段目以降の各レジスタe22～e0は、この初段のレジスタe23に取り込んで保持した処理結果を順番にシフトして保持する。このようなシフト動作の途中において、各命令手順実行部140、150、160によってこの処理結果が読み出されるとともに、各命令手順実行部140、150、160から新たな処理結果が出力されていずれかのレジスタに書き込まれる。

【0020】選択信号生成部130は、外部からバケット到着信号が入力されると、3つの命令手順実行部140、150、160のいずれかに対して、命令手順実行動作の開始を指示する個別選択信号を出力する。例えば、選択信号生成部130は、最初のバケット到着信号が入力されると命令手順実行部140に向けて個別選択信号を出力し、2番目のバケット到着信号が入力されると命令手順実行部150に向けて個別選択信号を入力し、3番目のバケット到着信号が入力されると命令手順実行部160に向けて個別選択信号を入力する。個別選択信号の入力が3つの命令手順実行部140、150、160に対して順番に行われた後、4番目のバケット到着信号が入力されると、選択信号生成部130は、再び命令手順実行部140に向けて個別選択信号を入力す

る。このようにして、3つの命令手順実行部140、150、160に対する個別選択信号の入力動作が所定の順番に沿って巡回的に行われる。

【0021】命令手順実行部140は、個別選択信号の入力タイミングに同期して、パケットアクセス機構110に入力されたパケットデータに対する所定のパケット処理を行う。このために、命令手順実行部140は、演算器141、汎用レジスタ群142、命令手順格納部143を含んで構成されている。演算器141は、命令手順格納部143に格納されている複数の命令を順番に読み出して実行することにより、所定の演算を実行する。汎用レジスタ群142は、複数（例えば8個）の汎用レジスタr0～r7を含んでおり、これらの各汎用レジスタが必要に応じて演算器141の作業領域として用いられる。命令手順格納部143は、演算器141が実行する一連の命令を格納する。例えば、30ステップ分の命令が格納されている。

【0022】同様に、命令手順実行部150は、演算器151、汎用レジスタ群152、命令手順格納部153を含んで構成されている。命令手順実行部160は、演算器161、汎用レジスタ群162、命令手順格納部163を含んで構成されている。これら命令手順実行部150、160は、上述した命令手順実行部140と基本的に同じ構成を有しており、その詳細な説明は省略する。

【0023】図2は、図1に示すパケット処理プロセッサを含むパケット中継装置の構成図である。図2に示すパケット中継装置200は、複数のLAN300のそれぞれに対応するように設けられたパケット処理装置100A、受信インタフェース210、ビットアライメント整合送出器220と、パケット・ヘッダ内の宛先アドレスに基づいて所定のルーティング処理を行うスイッチ部230と、スイッチ部230から送出されたパケットを対応するいずれかのLAN320に送信する複数の送信インタフェース240とを含んで構成されている。

【0024】受信インタフェース210は、パケット中継装置200をLAN300に接続するためのものであり、LAN300を介して送られてくるパケットを受信する。ビットアライメント整合送出器220は、受信インタフェース210によって受信されたパケットを先頭から順番に所定ビットずつ分割して、パケット中継装置200内での処理単位となる1ワード単位のパケットデータを生成するためのものであり、この分割処理がなされた所定ビット数単位のパケットデータがパケット処理装置100Aに入力される。例えば、本実施形態では、パケット中継装置200内で1ワードを32ビットとした処理が行われており、ビットアライメント整合送出器220は、入力されるパケットデータを32ビットずつに分割する。また、ビットアライメント整合送出器220は、受信インタフェース210によって受信された新

たなパケットが入力されると、パケットの到着を示す所定のパケット到着信号をパケット処理装置100Aに向けて出力する。

【0025】パケット処理装置100Aは、ビットアライメント整合送出器220から出力されるパケットデータに基づいて所定のパケット処理を行う。本実施形態では、図1に示したパケット処理プロセッサ100によってパケット処理装置100Aが構成されている。

【0026】パケット処理装置100Aを構成するパケット処理プロセッサ100では、ビットアライメント整合送出器220からパケット到着信号が入力されると、選択信号生成部130から3つの命令手順実行部140、150、160のいずれかに向けて、巡回的に個別選択信号を出力する。この個別選択信号が入力された命令手順実行部140、150、160は、チェックサムの計算、宛先テーブルの検索、パケット・ヘッダの書き換え等の各種のパケット処理を、ビットアライメント整合送出器220から出力される各受信パケットのパケットデータに対して行った後、この各種のパケット処理がなされた後のパケットをスイッチ部230に向けて出力する。

【0027】図3は、IPv4（バージョン4）に対応するパケットのフォーマットを示す図である。図3に示すように、IPv4に対応するパケット・ヘッダには、Version（バージョン）、IHL（Internet Header Length、ヘッダ長）、Type of Service（タイプオブサービス）、Total Length（全長）、Identification（識別名）、Flags（フラグ）、Fragment Offset（断片オフセット）、Time to Live（寿命）、Protocol（プロトコル）、Header Checksum（ヘッダチェックサム）、Source Address（送信元アドレス）、Destination Address（宛先アドレス）が含まれている。

【0028】上述したように、パケット・ヘッダの特定の位置にパケットを中継するために必要な各種のデータが含まれており、パケット処理プロセッサ100は、このパケット・ヘッダを含むパケットデータの全体を所定ビット数を単位として先頭からパケットアクセス機構110のレジスタp23～p0に順に取り込んで保持することにより、各種のパケット処理に必要な特定のデータを読み出したり、あるいは特定のデータを書き換えたりしている。なお、図3には、パケット・ヘッダに続くデータ領域に4ワード分の通信データが格納されている場合が示されており、本実施形態では5ワード分のパケット・ヘッダと4ワード分の通信データを含む9ワード分のパケットデータが、最も小さなサイズのパケットに対応しているものとする。

【0029】このように、本実施形態のパケット処理プロセッサ100では、パケットが受信されてビットアライメント整合送出部220からパケット到着信号が出力される毎に、選択信号生成部130から命令手順実行部

140、150、160に対して選択的かつ巡回的に個別選択信号を入力しており、命令手順実行部140、150、160のいずれかによるパケット処理が開始される。したがって、各命令手順実行部は、一のパケットに対応するパケット処理を、3つ先のパケットが到着するまでの間に終了させればよく、一のパケットに対して許容可能なパケット処理のステップ数を多く設定することができる。

【0030】例えば、図3に示した最小サイズのパケットが連続して受信された場合の最小パケット間隔（最小受信間隔）において実行可能な命令手順の数を n とすると、本実施形態のパケット処理プロセッサ100では、3つの命令手順実行部140、150、160のそれぞれにおいて一のパケットに対して許容可能な命令手順の数を $3n$ とすることができるため、パケット処理プロセッサ100は、受信パケットのサイズ（パケットのデータ長）に依存しない数の命令手順を有するパケット処理を行うことが可能になる。

【0031】次に、本実施形態のパケット処理プロセッサ100の詳細な構成および動作の具体例について説明する。図4は、パケット処理プロセッサ100の詳細な構成を示す図である。図4に示すように、パケットアクセス機構110は、パケットデータを先頭からワード単位（32ビット単位）で順番に保持する上述した24個のレジスタ $p0 \sim p23$ の他に、これらのレジスタ $p0 \sim p23$ のそれぞれの前段に設けられた24個のセクタ（S）10と、レジスタ $p0 \sim p23$ のそれぞれの出力データを選択するセクタ（S）12を含んで構成されている。

【0032】レジスタ $p23$ の前段に設けられた初段のセクタ10は、パケットアクセス機構110に入力された32ビットのパケットデータと、3つの命令手順実行部140、150、160のそれぞれによって所定の命令手順を実行したときに得られる3つの結果データとが入力されており、これら4つのデータの中からいずれかを選択してレジスタ $p23$ に向けて出力する。レジスタ $p23$ は、このようにして前段のセクタ10から出力されたデータを、クロック信号の次の立ち上がりに同期して取り込んで保持する。

【0033】また、レジスタ $p22$ とレジスタ $p23$ の間に設けられた2段目のセクタ10は、レジスタ $p23$ から出力されるデータと、3つの命令手順実行部140、150、160のそれぞれによって所定の命令手順を実行したときに得られる3つの結果データとが入力されており、これら4つのデータの中からいずれかを選択してレジスタ $p22$ に向けて出力する。レジスタ $p22$ は、このようにして前段のセクタ10から出力されたデータを、クロック信号の次の立ち上がりに同期して取り込んで保持する。

【0034】同様に、3段目以降の各セクタ10は、

前段に接続されたレジスタから出力されるデータと、3つの命令手順実行部140、150、160のそれぞれによって所定の命令手順を実行したときに得られる3つの結果データとが入力されており、これら4つのデータの中からいずれかを選択して後段のレジスタに向けて出力する。この後段のレジスタは、このようにして前段のセクタ10から出力されたデータを、クロック信号の次の立ち上がりに同期して取り込んで保持する。

【0035】また、24個のレジスタ $p0 \sim p23$ の出力側に共通に接続されたセクタ12は、各レジスタ $p0 \sim p23$ から出力されるデータが入力されており、その中からそれぞれ最大2個ずつを選択して、命令手順実行部140、150、160に向けて出力する。

【0036】また、図4に示すように、中間データ転送機構120は、中間データを保持する上述した24個のレジスタ $e0 \sim e23$ の他に、これらのレジスタ $e0 \sim e23$ のそれぞれの前段に設けられた24個のセクタ（S）20と、レジスタ $e0 \sim e23$ のそれぞれの出力データを選択するセクタ（S）22を含んで構成されている。この中間データ転送機構120は、上述したパケットアクセス機構110と基本的に同じ構成を有している。

【0037】すなわち、レジスタ $p23$ の前段に設けられた初段のセクタ20は、中間データ転送機構120に入力された中間データと、3つの命令手順実行部140、150、160のそれぞれによって所定の命令手順を実行したときに得られる3つの中間データとが入力されており、これら4つの中間データの中からいずれかを選択してレジスタ $e23$ に向けて出力する。レジスタ $e23$ は、このようにして前段のセクタ20から出力されたデータを、クロック信号の次の立ち上がりに同期して取り込んで保持する。

【0038】また、レジスタ $e22$ とレジスタ $e23$ の間に設けられた2段目のセクタ20は、レジスタ $e23$ から出力される中間データと、3つの命令手順実行部140、150、160のそれぞれによって所定の命令手順を実行したときに得られる3つの中間データとが入力されており、これら4つの中間データの中からいずれかを選択してレジスタ $e22$ に向けて出力する。レジスタ $e22$ は、このようにして前段のセクタ20から出力されたデータを、クロック信号の次の立ち上がりに同期して取り込んで保持する。

【0039】同様に、3段目以降の各セクタ20は、前段に接続されたレジスタから出力される中間データと、3つの命令手順実行部140、150、160のそれぞれによって所定の命令手順を実行したときに得られる3つの中間データとが入力されており、これら4つの中間データの中からいずれかを選択して後段のレジスタに向けて出力する。この後段のレジスタは、このようにして前段のセクタ20から出力された中間データを、ク

10

20

30

40

50

ロック信号の次の立ち上がりに同期して取り込んで保持する。

【0040】また、24個のレジスタe0～e23の出力側に共通に接続されたセクタ22は、各レジスタe0～e23から出力される中間データが入力されており、その中からそれぞれ最大2個ずつを選択して、命令手順実行部140、150、160に向けて出力する。

【0041】なお、本実施形態では、パケットアクセス機構110に含まれるレジスタp0～p23の数と中間データ転送機構120に含まれるレジスタe0～e23の数とを一致させており、しかも各レジスタは同じクロック信号に同期してデータの取り込みを行うように設定されている。このため、パケットデータがパケットアクセス機構110内の各レジスタ間を順にシフトして所定のパケット処理が行われているときに、そのパケット処理で生じた中間データもこのパケット処理に同期して中間データ転送機構120内を順にシフトするようになっている。

【0042】また、図4に示すように、命令手順実行部140は、パケットアクセス機構110に入力されたパケットデータに対して所定のパケット処理を行うために、上述した演算器141、汎用レジスタ群142の他に、各命令手順を入力順にデコードする命令デコーダ40を含む制御部42と、演算器141の処理ステップ数をカウントするプログラムカウンタ44と、演算器141による演算結果の各状態を保持するフラグ・レジスタ46とを含んで構成されている。また、汎用レジスタ群142は、8個の汎用レジスタr0～r7の中からデータの入力先となる汎用レジスタを切り替える入力セクタ48と、データの読み出し元となる汎用レジスタを切り替える出力セクタ49とを含んで構成されている。

【0043】制御部42内の命令デコーダ40は、クロック信号に同期して入力される一連の命令手順を順番にデコード処理する。制御部42は、この処理結果に基づいて、命令手順実行部140内の他の構成部やパケットアクセス機構110内のセクタ10、12あるいは中間データ転送機構120内のセクタ20、22に対して、必要に応じて動作指示を与える。

【0044】なお、図4では、これらの動作指示を行うために必要な制御線が省略されており、各構成部間のデータ線のみが示されている。例えば、ある命令手順が実行されたときに、汎用レジスタr0に格納されたデータとレジスタp23に格納されたデータとを加算し、その結果をレジスタr0に格納する処理が行われる場合を考える。この命令手順が命令デコーダ40によってデコード処理されると、制御部42は、まず出力セクタ49を制御して汎用レジスタr0のデータを演算器141の一方の入力端子に向けて出力するとともに、パケットアクセス機構110内のセクタ12を制御してレジスタp23のデータを演算器141の他方の入力端子に向け

て出力する。次に、制御部42は、演算器141を制御して2つの入力端子に入力されたデータ同士を加算し、その後入力セクタ48と汎用レジスタr0を制御して、この加算結果を汎用レジスタr0に格納する。

【0045】また、図1に示した構成例では、一連の命令手順を命令手順実行部140内の命令手順格納部143に格納したが、これらの命令手順の保持方法については各種の変形が考えられる。例えば、命令手順実行部140の外部あるいはパケット処理プロセッサ100の外部にメモリ（図示せず）を設けておいて、パケット処理の実施に先立ってこれらの命令手順を順番に読み出すようにしてもよい。

【0046】また、図4において、他の2つの命令手順実行部150、160は、上述した命令手順実行部140と基本的に同じ構成を有しており、同じ命令手順が入力された場合の動作も命令手順実行部140の対応する動作と同じである。したがって、入力されるパケットデータに対して、どの命令手順実行部140、150、160がパケット処理を行った場合であっても同じ処理結果を得ることができる。

【0047】図5は、各命令手順実行部140、150、160内の制御部42に入力される命令の具体例を示す図である。また、図6は、図5に示した命令セット（命令の種類）を用いて構成される一連の命令手順を示す図であり、一例としてパケット・ヘッダのチェックサムを計算する場合のプログラムが示されている。

【0048】これらの図に示すように、本実施形態のパケット処理プロセッサ100で実行される各命令の種類は、非実行、データ転送、整数演算、論理演算、ビット演算に大別される。また、本実施形態では、図6に示すように、各命令を記述するときに用いる命令フォーマットに関しては、「MOVE」等で表現される命令ニモニクの前に必ず条件コードがつくように各命令手順の表記ルールが設定されている。パケット処理プロセッサ100は、直前の命令の演算結果がこの条件コードで示される条件を満たす場合に、この条件コードの次に記述された命令を実行する。例えば、パケット処理プロセッサ100が実行した直前の命令の演算結果が0である場合を考えると、パケット処理プロセッサ100は、現在実行しようとしている命令の条件コードが「=」（0に等しい）ならばこの命令を実行し、それ以外の条件コードが付されている場合にはその命令を実行せずに単にクロックに同期した時間のみが経過する。このような条件コードとしては、例えば「=」以外に、「≠」（0と等しくない）、「<」（0より小さい）、「>」（0より大きい）「A」（常に実行（Always））がある。各命令手順実行部140、150、160は、直前に実行した命令に対応する演算結果に対して、各条件コードの真偽を評価可能な（各条件コードを満たすか否かを判定可能な）数の評価フラグをフラグ・レジスタ46として有し

ている。また、各命令手順実行部140、150、160内の各フラグ・レジスタ46には、キャリーを考慮した加算命令「ADC」を実行したときに生じるキャリーを保持するキャリーフラグも含まれている。

【0049】また、各命令のフォーマットは、オペランドの数によって2種類存在する。3つのオペランドを有する命令のフォーマットは、条件コード、命令ニモニク、ディスティネーション・オペランド、ソース・オペランド1、ソース・オペランド2となる。また、2つのオペランドを有する命令のフォーマットは、条件コード、命令ニモニク、ディスティネーション・オペランド、ソース・オペランド1となる。

【0050】次に、図6に示した一連の命令手順を実行する場合の packets 処理プロセッサ100の動作を説明する。なお、packets・ヘッダのチェックサムを計算する packets 処理を実行する前に、図6に示した一連の命令手順（例えば、命令手順実行部140の場合は、通し番号1～11に対応する11個の命令手順）が順番に制御部42に入力され、命令デコーダ40によって各命令手順に対するデコード処理が行われる。これらのデコード処理結果が制御部42内に保持されており、1クロック毎に一つの命令手順に対応した演算が演算器141によって実施される。

【0051】packets 中継装置200によって packets が受信され、ビットアライメント整合送出器220から packets 到着信号が packets 処理装置100Aを構成する packets 処理プロセッサ100に入力されると、選択信号生成部130は、命令手順実行部140に向けて個別選択信号を出力する。以後、命令手順実行部140内の演算器141による packets・ヘッダのチェックサムの計算が開始される。なお、このタイミングで、受信 packets の先頭データ（先頭の32ビットデータa0）が packets アクセス機構110の初段のレジスタp23に格納される。

【0052】順序1（通し番号1）

まず、演算器141は、順序1において、packets・ヘッダの先頭データが格納されている packets アクセス機構110内の初段のレジスタp23の内容を、内蔵された汎用レジスタ群142に含まれる汎用レジスタr0に転送する。

【0053】順序2（通し番号2）

演算器141は、次のクロック信号に同期して、レジスタp23の内容と、汎用レジスタr0の内容とを加算し、この加算結果を汎用レジスタr0に格納する。このとき、直前のクロック信号に同期して上述した順序1においてレジスタp23に格納された packets の先頭データは次段のレジスタp22に転送されており、初段のレジスタp23にはあらたにIPヘッダの次のデータが格納されている。すなわち、この順序2によって実行される加算処理によって、packets の先頭の1ワード分のデ

ータと次の1ワード分のデータとが加算され、その結果が汎用レジスタr0に格納される。

【0054】順序3（通し番号3）～順序5（通し番号5）

以後同様にして、順序3～5における加算処理が繰り返され、packets の先頭から5ワード目までの各データが加算される。

順序6（通し番号6）

次に、演算器141は、即値0と、汎用レジスタr0の内容と、直前の順序5の加算処理において発生したキャリーとを加算し、この加算結果を汎用レジスタr0に格納する。なお、即値とは、汎用レジスタ群142内の各汎用レジスタや packets アクセス機構110内の各レジスタを指定するのではなく、値そのものを指定するものであり、図6では「\$」で表現されている。すなわち、\$0とは即値として指定される値「0」を示し、\$16とは即値として指定される値「16」を示す。

【0055】順序2～6で実行される加算処理によって、packets ヘッダを構成する各ワードのデータについて、キャリーを考慮した加算処理が行われ、この加算結果が汎用レジスタr0に格納される。

順序7（通し番号7）

演算器141は、汎用レジスタr0の内容を汎用レジスタr1に転送する処理を実行する。

【0056】順序8（通し番号8）

演算器141は、汎用レジスタr0のデータを16ビット右に（下位ビット側に）シフトし、空いた上位ビット側に“0”を詰めたデータを求め、その結果を汎用レジスタr0に格納する処理を実行する。この順序8と一つ前の順序7の処理によって、順序6までの加算処理によって得られた32ビットデータの上位16ビットと下位16ビットが、汎用レジスタr0、r1のそれぞれに格納される。

【0057】順序9（通し番号9）

演算器141は、汎用レジスタr0の内容と汎用レジスタr1の内容とを半ワード（本実施形態では16ビット）単位で加算し、この加算結果を汎用レジスタr0に格納する。

【0058】順序10（通し番号10）

演算器141は、汎用レジスタr0に格納されたデータを半ワード単位で反転させ、その結果を汎用レジスタr0に格納する。この処理によって、汎用レジスタr0の内容に対して1の補数を求める演算が行われる。

【0059】順序11（通し番号11）

条件コードが「≠」なので、演算器141は、順序10における処理結果が0でない場合には、即値1（\$1）を中間データ転送機構120内のレジスタe13に格納する処理を行う。また、演算器141は、順序10における処理結果が0の場合には、即値1をレジスタe13に格納する処理を行わない。

【0060】なお、順序1～11の各順序の命令手順が実行される動作と並行して、パケットアクセス機構110に入力されたパケットデータがレジスタp23、p22、…と順番にシフトされるため、順序11の命令手順が実行されるタイミングでは、パケット・ヘッダのチェックサムの計算対象となっているパケットの先頭のパケットデータがレジスタp13に格納される。

【0061】次のクロック信号に同期して、パケット処理プロセッサ100は、中間データ転送機構120内のレジスタe13の内容をレジスタe12にシフトするとともに、パケットアクセス機構110内のレジスタp13に格納された先頭のパケットデータをレジスタp12にシフトする。このようにして、パケットアクセス機構110内の各レジスタ間をパケットデータがシフトする動作に同期して、中間データ転送機構120内の各レジスタ間をチェックサムの計算結果がシフトする動作が行われ、パケット処理プロセッサ100からパケットデータが出力されるタイミングで、このパケットデータに付随する情報として、パケット・ヘッダのチェックサムの計算結果を外部に伝達することができる。

【0062】ところで、本実施形態では、最小パケット間隔が10クロック分であるため、パケットが連続して受信された場合には、最初のパケットに対する命令手順実行部140によるチェックサム計算が終了する前に、次のパケットがパケット中継装置200に到着してしまう。しかし、本実施形態では、2番目に受信されたパケットに対するパケット・ヘッダのチェックサム計算は、命令手順実行部150によって行われるため、2つの受信パケットに対するパケット・ヘッダのチェックサム計算が並行して実施されることになる。例えば、図6に示すように、通し番号11に対応して、命令手順実行部140では順序11の処理が行われているときに、命令手順実行部150では順序1の処理が行われる。

【0063】同様に、2番目の受信パケットに対する命令手順実行部150によるチェックサム計算が終了する前に、3番目のパケットがパケット中継装置200に到着する場合がある。この場合には、例えば、図6に示すように、通し番号21に対応して、命令手順実行部150では順序11の処理が行われているときに、命令手順実行部160では順序1の処理が行われる。

【0064】このように、本実施形態のパケット処理プロセッサ100では、最小パケット間隔に対応して実行可能な命令手順の数が10である3つの命令手順実行部140、150、160を用いて、受信パケットに対する所定のパケット処理を選択的かつ巡回的に行っているため、命令手順実行部140、150、160のそれぞれにおいて実行可能なステップ数を3倍の30ステップに増やすことができる。したがって、パケットの受信間隔に依存しない命令手順を有するパケット処理を行うことが可能であり、複雑なパケット処理を行うことができ

る。

【0065】また、本実施形態のパケット処理プロセッサ100では、順番にパケットデータをシフトしながら各命令手順実行部による読み書きを行うためのパケットアクセス機構120を内蔵することにより、パケット処理に関してパケット処理プロセッサとメモリとの間のデータの読み書き時に生じるオーバーヘッドを低減することができ、高速なパケット処理が可能になる。

【0066】〔第2の実施形態〕図7は、本発明を適用した第2の実施形態のパケット処理装置の概略的な構成を示す図である。図7に示す本実施形態のパケット処理装置は、縦続接続された複数個（例えば6個）のパケット処理プロセッサ100を含んで構成されている。それぞれのパケット処理プロセッサ100は、図4に示した構成を有している。

【0067】本実施形態のパケット処理装置では、6個のパケット処理プロセッサ100のそれぞれに含まれる各パケットアクセス機構110が直列に接続されている。これにより、ビットアライメント整合送出器220から入力されるパケットデータが、各段のパケットアクセス機構110内の各レジスタp0～p23を順番に移動し、最終段（6段目）のパケットアクセス機構110内のレジスタp0からパケット処理装置の外部に出力される。

【0068】同様に、6個のパケット処理プロセッサ100のそれぞれに含まれる各中間データ転送機構120が直列に接続されており、ビットアライメント整合送出器220から入力される中間データが、各段の中間データ転送機構120内の各レジスタe0～e23を順番に移動し、最終段の中間データ転送機構120内のレジスタe0からパケット処理装置の外部に出力される。

【0069】これら6個のパケット処理プロセッサ100は単一の集積回路によって形成されており、それぞれの間の配線はチップ内配線によって接続されているため、前段のパケット処理プロセッサ100から出力されるパケットデータや中間データが次のクロック信号の立ち上がり同期して、次段のパケット処理プロセッサ100内のパケットアクセス機構110や中間データ転送機構120に取り込むことができるようになっている。

【0070】このように、m個のパケット処理プロセッサ100を直列接続することにより、一つのパケットに対して行われるパケット処理の命令手順の数をm倍に増やすことができる。特に、上述した第1の実施形態で説明したように、一のパケット処理プロセッサ内の命令手順実行部の数を増やすことにより、パケット処理の命令手順の数を増やすことが可能であるが、命令手順実行部の数をあまり多くすると、各命令手順実行部とパケットアクセス機構110や中間データ転送機構120との間の配線が複雑になりすぎて、回路の遅延時間が増えて1クロックで1命令を実行できなくなる場合も生じる。こ

のような場合には、命令手順実行部の数を所定の許容数以下に抑えたとともに、複数のパケット処理プロセッサ 100 を直列接続することにより、パケット処理の命令手順の数を増やすことが望ましい。これにより、回路の遅延時間を所定値以下に抑えて 1 クロックで 1 命令が実行できるようにするとともに、複雑なパケット処理に必要な命令手順の数を確保することができる。

【0071】なお、本発明は上記実施形態に限定されるものではなく、本発明の要旨の範囲内において種々の変形実施が可能である。例えば、上述した実施形態では、パケット中継装置 200 に用いられるパケット処理装置 100A について説明したが、その他の通信装置に用いられるパケット処理装置に本発明を適用することができる。

【0072】また、上述した実施形態では、受信した IP パケットに対して所定のパケット処理を行う場合を説明したが、IP パケット以外のパケットに対してパケット処理を行うようにしてもよい。また、上述した各実施形態では、パケット処理プロセッサ 100 内のパケットアクセス機構 110 と中間データ転送機構 120 のそれぞれでは、外部から入力されるパケットデータや中間データが初段のレジスタに入力され、最終段のレジスタから出力されるデータがパケット処理プロセッサ 100 から外部に出力されるようにしたが、パケットアクセス機構 110 や中間データ転送機構 120 のそれぞれの中段のレジスタに外部から入力されたデータを直接格納したり、中段のレジスタに格納されたデータを外部に直接取り出すようにしてもよい。

【0073】図 8 は、パケット処理プロセッサに含まれるパケットアクセス機構および中間データ転送機構の変形例を示す図である。図 8 に示すパケットアクセス機構 110A は、図 4 に示したパケットアクセス機構 110 に対して、外部からパケットデータが入力される位置が変更可能になっている点が異なっている。具体的には、パケットアクセス機構 110A では、レジスタ p0～p23 のそれぞれの前段に設けられたセクタ (S) 10 にパケット処理プロセッサ 100 の外部からパケットデータが入力されており、外部から入力されるパケットデータをいずれかのセクタ 10 によって選択することにより、このセクタ 10 の後段に接続されたレジスタにパケットデータを直接入力することができる。同様に、中間データ転送機構 120A では、レジスタ e0～e23 のそれぞれの前段に設けられたセクタ (S) 20 にパケット処理プロセッサ 100 の外部から中間データが入力されており、外部から入力される中間データをいずれかのセクタ 20 によって選択することにより、このセクタ 20 の後段に接続されたレジスタに中間データを直接入力することができる。パケットアクセス機構 110A 内の各セクタ 10 あるいは中間データ転送機構 120A 内の各セクタ 20 が書き込み位置設定機構に

対応する。

【0074】したがって、図 6 に示した IP ヘッダのチェックサム計算のように少ないステップ数で演算が終了するような場合に、パケットアクセス機構 110A や中間データ転送機構 110A の中段のレジスタにパケットデータや中間データを入力することにより、パケットアクセス機構 110A や中間データ転送機構 120A に各種のデータが入力されてから出力されるまでの時間 (タイムラグ) を短くすることができる。

【0075】図 9 は、パケット処理プロセッサに含まれるパケットアクセス機構および中間データ転送機構の他の変形例を示す図である。図 9 に示すパケットアクセス機構 110B は、図 4 に示したパケットアクセス機構 110 に対して、各レジスタ p0～p23 に格納されたデータを直接取り出すことができるようになっている点が異なっている。具体的には、パケットアクセス機構 110B では、レジスタ p0～p23 のそれぞれから出力されるデータが後段の各セクタ (S) 10 に入力されているとともに、このデータがセクタ 14 にも入力されている。セクタ 14 は、パケット処理プロセッサの外部にパケットデータを取り出すレジスタを選択するためのものであり、選択されたレジスタに格納されたパケットデータは、後段の各レジスタを通すことなく、このセクタ 14 を通して出力される。同様に、中間データ転送機構 120B では、レジスタ e0～e23 のそれぞれから出力されるデータが後段の各セクタ (S) 20 に入力されているとともに、このデータがセクタ 24 にも入力されている。セクタ 24 は、パケット処理プロセッサの外部に中間データを取り出すレジスタを選択するためのものであり、選択されたレジスタに格納された中間データは、後段の各レジスタを通すことなく、このセクタ 24 を通して出力される。上述したパケットアクセス機構 110B 内のセクタ 14 あるいは中間データ転送機構 120B 内のセクタ 24 が読み出し位置設定機構に対応する。

【0076】したがって、図 6 に示した IP ヘッダのチェックサム計算のように少ないステップ数で演算が終了するような場合に、パケットアクセス機構 110B や中間データ転送機構 110B の中段のレジスタからパケットデータや中間データを取り出すことにより、パケットアクセス機構 110B や中間データ転送機構 120B に各種のデータが入力されてから出力されるまでの時間を短くすることができる。

【0077】また、上述した実施形態では、パケット処理プロセッサ 100 内に中間データ転送機構 120 を設けた場合を説明したが、中間データを外部に出力する必要がないパケット処理を行う場合等においてはこの中間データ転送機構 120 を省略してもよい。例えば、パケット・ヘッダに含まれる「Time to Live (寿命)」の値から 1 を減じる処理を行う場合には、入力されるパケッ

トデータに含まれるこの「Time to Live」の値を読み出し、この読み出した値から1を減算し、さらにこの減算結果を元の「Time to Live」の領域に書き込む処理を行う。この処理結果に対応する中間データは特に必要ないため、このようなパケット処理を行う場合には中間データ転送機構120を省略することができる。

【0078】(付記1) 命令を実行することにより所定のパケット処理を行うパケット処理プロセッサを有するパケット処理装置であって、前記パケット処理プロセッサは、複数の第1のレジスタを含んで構成されており、受信したパケットデータを先頭から順に前記第1のレジスタ間でシフトして伝送するパケットアクセス機構と、前記パケットアクセス機構内の前記第1のレジスタに保持された前記パケットデータに基づいて、複数のパケットのそれぞれに対応する所定の演算を並列に実行する複数の命令手順実行部と、前記パケットの受信タイミングに同期して、このパケットに対応する前記演算を行う前記命令手順実行部を選択する選択信号を生成する選択信号生成部と、を備えることを特徴とするパケット処理装置。

【0079】(付記2) 付記1において、複数の第2のレジスタを含んで構成されており、前記パケットアクセス機構内の前記第1のレジスタを用いた前記パケットデータのシフト動作に同期して、前記パケットデータに対応する前記命令手順実行部による処理結果である中間データを前記第2のレジスタ間でシフトして転送する中間データ転送機構をさらに備えることを特徴とするパケット処理装置。

【0080】(付記3) 付記1または2において、前記パケットアクセス機構は、複数の前記第1のレジスタに保持された前記パケットデータを選択的に取り出して前記命令手順実行部に入力する第1のセクタと、前記命令手順実行部によって特定の命令手順を実行したときに得られる結果データを、この命令手順の実行順序に対応した前記第1のレジスタに入力する第2のセクタと、を備えることを特徴とするパケット処理装置。

【0081】(付記4) 付記2において、前記中間データ転送機構は、複数の前記第2のレジスタに保持された前記中間データを選択的に取り出して前記命令手順実行部に入力する第3のセクタと、前記命令手順実行部によって特定の命令手順を実行したときに得られる前記中間データを、この命令手順の実行順序に対応した前記第2のレジスタに入力する第4のセクタと、を備えることを特徴とするパケット処理装置。

【0082】(付記5) 付記1～4のいずれかにおいて、複数の前記命令手順実行部のそれぞれは、複数の命令手順を順番にデコード処理する制御部と、前記制御部によるデコード処理結果に対応する所定の演算処理を行う演算器と、前記演算器の作業領域となる複数の汎用レジスタからなる汎用レジスタ群と、を備え、一の前記パ

ケットに対応する処理を行うために用意される前記複数の命令手順の数を、2つの前記パケットの最小受信間隔よりも長い時間に相当する数に設定することを特徴とするパケット処理装置。

【0083】(付記6) 付記1～5のいずれかにおいて、前記第1および第2のレジスタの少なくとも一方について、外部から入力されるデータの書き込み位置を可変に設定する書き込み位置設定機構を備えることを特徴とするパケット処理装置。

10 【0084】(付記7) 付記1～5のいずれかにおいて、前記第1および第2のレジスタの少なくとも一方について、外部に出力するデータの読み出し位置を可変に設定する読み出し位置設定機構を備えることを特徴とするパケット処理装置。

【0085】(付記8) 付記1～7のいずれかにおいて、直列に接続された複数の前記パケット処理プロセッサを有することを特徴とするパケット処理装置。

【0086】

20 【発明の効果】上述したように、本発明によれば、連続してパケットが入力されたときに、各パケットに対応する演算を行う命令手順実行部が順番に選択されて並列処理が行われるため、データ長が短いパケットが受信されるような場合であっても、このパケットのデータ長に依存しない各命令手順実行部の演算時間を確保することができ、多くの命令手順が実行可能になる。

【0087】また、パケットアクセス機構を用いてパケットデータの保持および転送を行っており、各命令手順実行部とパケットアクセス機構内の第1のレジスタとの間で、演算の対象となるパケットデータの読み書きが行われるため、従来のパケット処理装置のように、プロセッサとメモリとの間でパケットデータの読み書きを行う場合に生じるオーバーヘッドを低減することができ、パケットデータの読み書き動作も含めた演算処理の高速化が可能になる。

【図面の簡単な説明】

【図1】第1の実施形態のパケット処理プロセッサの概略的な構成を示す図である。

【図2】図1に示すパケット処理プロセッサを含むパケット中継装置の構成図である。

40 【図3】IPv4に対応するパケットのフォーマットを示す図である。

【図4】本実施形態のパケット処理プロセッサの詳細な構成を示す図である。

【図5】各命令手順実行部内の制御部に入力される命令の具体例を示す図である。

【図6】図5に示した命令セットを用いて構成される一連の命令手順を示す図である。

【図7】第2の実施形態のパケット処理装置の概略的な構成を示す図である。

50 【図8】パケット処理プロセッサに含まれるパケットア

クセス機構および中間データ転送機構の変形例を示す図である。

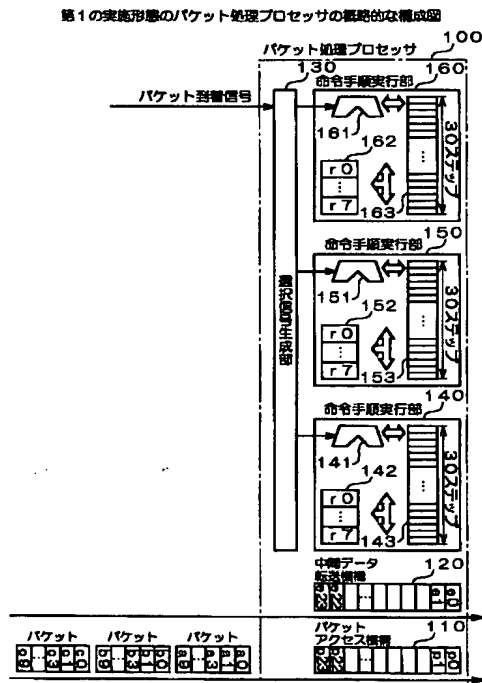
【図9】パケット処理プロセッサに含まれるパケットアクセス機構および中間データ転送機構の他の変形例を示す図である。

【図10】従来のパケット処理装置の構成を示す図である。

【符号の説明】

- 10、12、20、22 セレクタ(S)
 40 命令デコーダ
 42 制御部
 44 プログラム・カウンタ
 46 フラグ・レジスタ

【図1】



48、49 セレクタ

100 パケット処理プロセッサ

110 パケットアクセス機構

120 中間データ転送機構

140、150、160 命令手順実行部

141、151、161 演算器

142、152、162 汎用レジスタ群

200 パケット中継装置

210 受信インタフェース

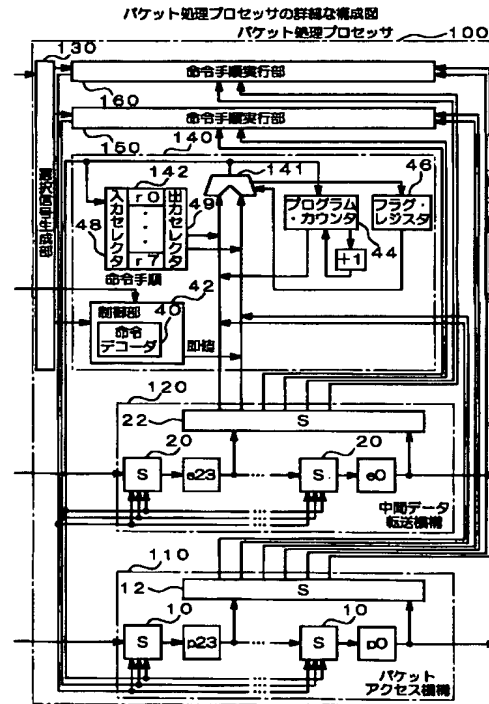
10 220 ビットアライメント整合送出器

230 スイッチ部

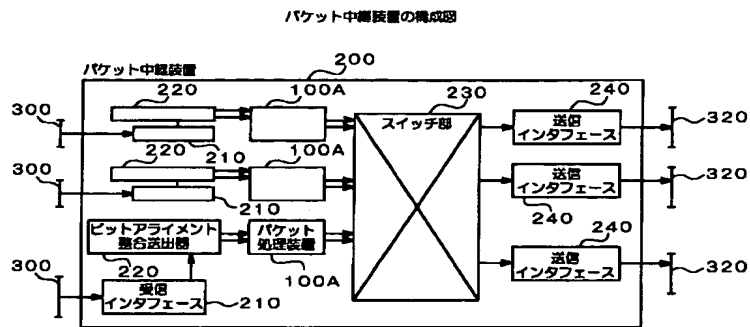
240 送信インタフェース

300、320 LAN

【図4】

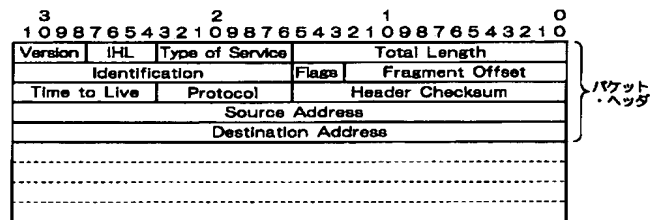


【図2】



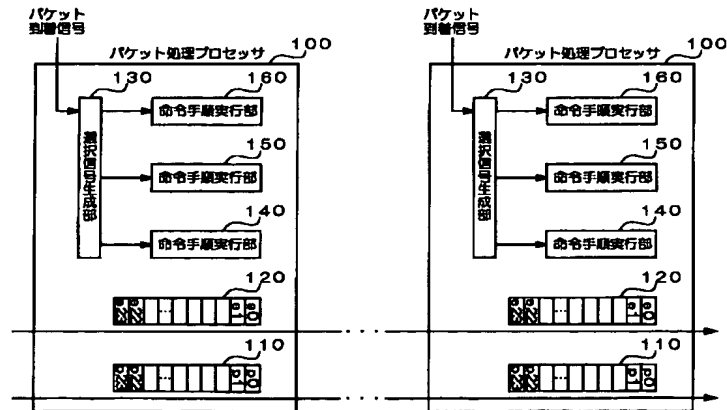
【図3】

IPv4に対応するパケットのフォーマット図



【図7】

第2の実施形態のパケット処理装置の概略的な構成図



【図5】

命令の具体例

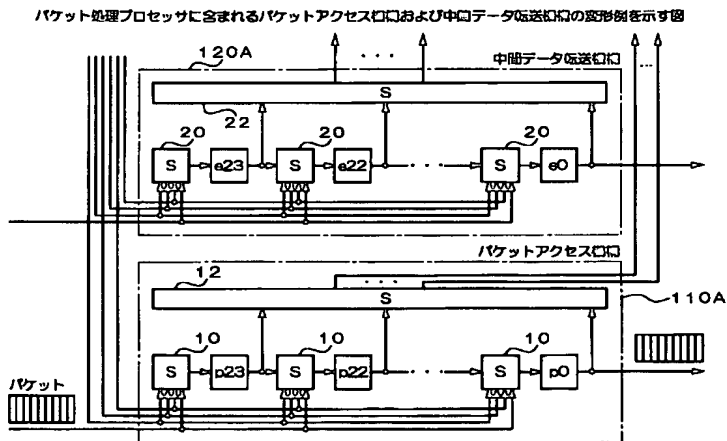
命令の別ニ命令モニタを行う内容		
命令行	NOP	何も行せず、クロックのみ進む。
データバス	MOVE	ワード単位でレジスタとメモリ間でデータ送受する。
	MOVW	半ワード単位(16ビット)でレジスタ間でデータ送受する。
	MOVB	バイト単位(8ビット)でレジスタ間でデータ送受する。
ワードバス	ADD	ワード単位で加算を行う。
	ADC	キャリーとワード単位で加算を行う。
	ADW	半ワード単位で加算を行う。
	AWC	キャリーと半ワード単位で加算を行う。
	SUB	ワード単位で減算を行う。
	SBW	半ワード単位で減算を行う。
	OR	ワード単位でビットORを行う。
ビットバス	AND	ワード単位でビットANDを行う。
	XOR	ワード単位でビットXORを行う。
	NOT	ワード単位でビット反転を行う。
	NTW	半ワード単位で、半ワード以上の上位ビットは変換しない。
	NTB	バイト単位で、バイト以上の上位ビットは変換しない。
	SFL	左(上位)ビットにシフトし、下位ビットに0を付する。
	ROTL	左回し。
	SFR	右(下位)ビットにシフトし、上位ビットに0を付する。
	ROTR	右回し。
	BSF	ソースオペランドのビット番号の上位ビットから1を指定して、指定した1のビットの位置を返す。
ビットバス	BSR	ソースオペランドのビット番号の上位ビットから1を指定して、指定した1のビットの位置を返す。
	BT	ソースオペランド1をベースとし、ソースオペランド2をオフセットとするビットの0をフラグ・レジスタのキャリーフラグにセット。

【図6】

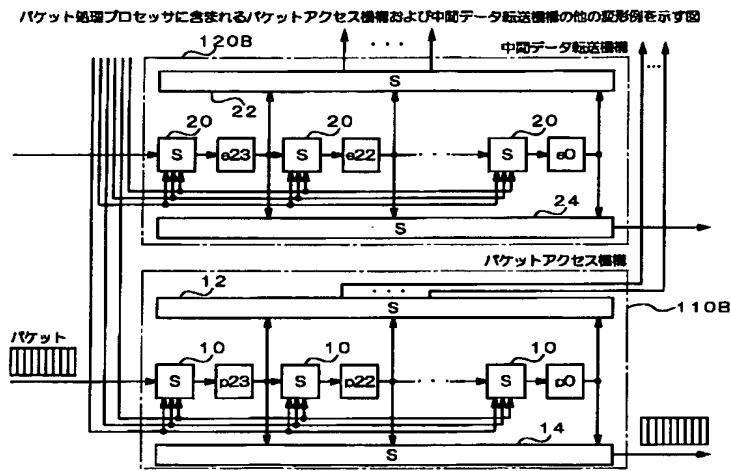
一辺の命令手続の具体例

命令	命令	命令	命令
1 1 AMOVE r0 p7			
2 2 AADD r0 r0 p7			
3 3 AADC r0 r0 p7			
4 4 AADC r0 r0 p7			
5 5 AADC r0 r0 p7			
6 6 AADC r0 r0 \$0			
7 7 AMOVE r1 r0			
8 8 ASFR r0 r0 \$16			
9 9 AADW r0 r0 r1			
10 10 ANTW r0 r0			
11 11 #MOVE e13 \$1	1 AMOVE r0 p7		
	2 AADD r0 r0 p7		
	3 AADC r0 r0 p7		
	4 AADC r0 r0 p7		
	5 AADC r0 r0 p7		
	6 AADC r0 r0 \$0		
	7 AMOVE r1 r0		
	8 ASFR r0 r0 \$16		
	9 AADW r0 r0 r1		
	10 ANTW r0 r0		
	11 #MOVE e13 \$1	1 AMOVE r0 p7	
		2 AADD r0 r0 p7	
		3 AADC r0 r0 p7	
		4 AADC r0 r0 p7	
		5 AADC r0 r0 p7	
		6 AADC r0 r0 \$0	
		7 AMOVE r1 r0	
		8 ASFR r0 r0 \$16	
		9 AADW r0 r0 r1	
		10 ANTW r0 r0	
		11 #MOVE e13 \$1	

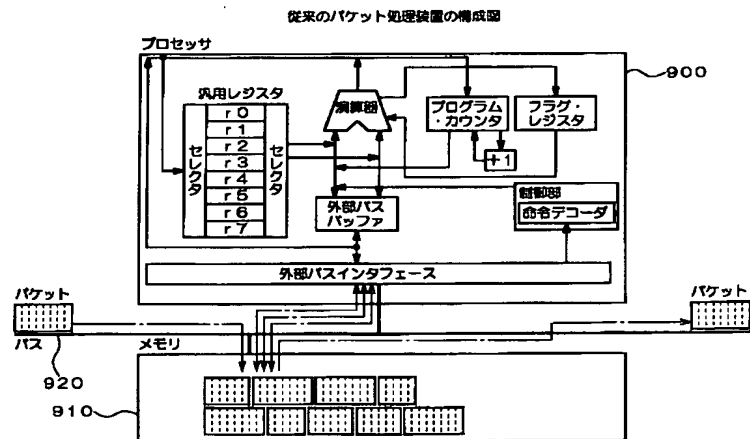
【図8】



【図9】



【図10】



フロントページの続き

(72)発明者 梅崎 康之
福岡県福岡市博多区博多駅前三丁目22番8
号 富士通九州デジタル・テクノロジー株式
会社内

(72)発明者 下園 善知
福岡県福岡市博多区博多駅前三丁目22番8
号 富士通九州デジタル・テクノロジー株式
会社内

Fターム(参考) 5K030 GA03 HA08 HD07 JA05 JL07
KA01 KA03 KA13 KX12 KX13
KX17 LE06